**[CT JS] Exercícios - Aula 1**

Declare duas variáveis, a e b, atribuindo a elas valores booleanos diferentes. Em seguida, crie uma condição que verifica se ambas são verdadeiras.

Declare duas variáveis numéricas, c e d, e realize uma operação matemática entre elas. Imprima o resultado no console.

Declare uma variável e contendo uma string de sua escolha. Em seguida, concatene essa string com outra e imprima o resultado.

Declare duas variáveis, f e g, ambas inicializadas como undefined. Imprima no console se essas variáveis são estritamente iguais.

Declare um objeto vazio chamado c. Adicione propriedades a esse objeto, como nome e idade, e imprima o objeto no console.

Declare uma array vazia chamada d. Adicione alguns elementos a essa array e, em seguida, imprima o comprimento da array.

Declare uma variável e inicializada como null. Imprima no console o tipo de e utilizando o operador typeof.

Troque o valor das variáveis c e d entre si. Ou seja, c deve receber o valor de d e vice-versa.

Crie uma variável chamada combinação e atribua a ela um valor que seja uma combinação de pelo menos dois tipos diferentes (por exemplo, um número e uma string).

**Respostas (sugestões)**

Declare duas variáveis, a e b, atribuindo a elas valores booleanos diferentes. Em seguida, crie uma condição que verifica se ambas são verdadeiras.

JavaScript

Copiar

let a = true; let b = false; let resultado = a && b; console.log("Ambas são verdadeiras:", resultado);

​

Declare duas variáveis numéricas, c e d, e realize uma operação matemática entre elas. Imprima o resultado no console.

JavaScript

Copiar

let c = 5; let d = 3; let resultado = c + d; console.log(`Resultado da operação: ${resultado}`);

​

Declare uma variável e contendo uma string de sua escolha. Em seguida, concatene essa string com outra e imprima o resultado.

JavaScript

Copiar

let e = "Olá"; let outraString = " Mundo!"; let resultadoConcatenacao = e + outraString; console.log(resultadoConcatenacao);

​

Declare duas variáveis, f e g, ambas inicializadas como undefined. Imprima no console se essas variáveis são estritamente iguais.

JavaScript

Copiar

let f = undefined; let g = undefined; console.log("f e g são estritamente iguais:", f === g);

​

Declare um objeto vazio chamado c. Adicione propriedades a esse objeto, como nome e idade, e imprima o objeto no console.

JavaScript

Copiar

let c = { nome: "João", idade: 25 }; console.log(c);

​

Declare uma array vazia chamada d. Adicione alguns elementos a essa array e, em seguida, imprima o comprimento da array.

JavaScript

Copiar

let d = ["item1", "item2", "item3"]; console.log("Comprimento da array:", d.length);

​

Declare uma variável e inicializada como null. Imprima no console o tipo de e utilizando o operador typeof.

JavaScript

Copiar

let e = null; console.log("Tipo de e:", typeof e);

​

Troque o valor das variáveis c e d entre si. Ou seja, c deve receber o valor de d e vice-versa.

JavaScript

Copiar

let temp = c; c = d; d = temp; console.log("Valor de c:", c); console.log("Valor de d:", d);

​

Crie uma variável chamada combinação e atribua a ela um valor que seja uma combinação de pelo menos dois tipos diferentes (por exemplo, um número e uma string).

JavaScript

Copiar

let combinacao = 42 + " é a resposta"; console.log(combinacao);